



Szkolenie GIS dla zaawansowanych – język skryptowy Python w QGIS (4 dni)

Dzień Pierwszy

Wstęp do języka skryptowego Python, składnia, operatory, zmienne, typy danych, pętle, wyrażenia warunkowe stosowane w języku Python. Obsługa konsoli PythonWin. Standardowe moduły Python: os, sys, re, math, random

Dzień Drugi

Zaawansowane elementy programowania (funkcje, klasy, obsługa błędów, wyrażenia regularne, operacje na plikach, obsługa stron kodowych). Wykorzystanie Python w kalkulatorze pól i akcjach do warstw w QGIS.

Dzień Trzeci

Obsługa wbudowanej w QGIS konsoli Python. Podstawowe biblioteki QGIS: gui, core, utils oraz PyQt4 (QtCore, QtGui). Dostęp do geometrii i tabeli atrybutów warstwy wektorowej (obsługa, modyfikacja). Obsługa danych rastrowych, WMS przy wykorzystaniu języka Python. Dostęp do baz danych (np. MS Access, Spatialite).

Dzień Czwarty

Struktura wtyczki (generowanie szablonu Plugin Builderem). Wykorzystanie Python w skryptach do QGIS i tworzenie narzędzi (Toolbox) na ich bazie. Tworzenie okien dialogowych w Qt Designer (obsługa, ustawienia zmiennych środowiskowych, kompilacja: GUI i źródła).

Kompilowanie wtyczek, skryptów do plików exe

Z wyrazami szacunku,
Zespół EnviroSolutions

